

# 深入理解B样条曲线 (上)

知 <https://zhuanlan.zhihu.com/p/144042470>

None

Mon Sep, 28 01:08

计算机中绘制曲线，通过贝塞尔曲线已经满足了我们大部分需求，但是其存在某些缺点，比如移动某一个控制点会导致整个曲线发生变化，即无法局部控制曲线的走向。所以B样条曲线(B-Spline)为了解决贝塞尔曲线的缺陷应运而生。

不了解贝塞尔曲线的同学，可以去看我以前写的另外一篇文章 [《深入理解贝塞尔曲线》](#)，后面的内容会假设你已经了解并掌握贝塞尔曲线的相关内容。

## 什么是B样条曲线?

解释B样条曲线之前，首先要解释一下什么是样条。样条是通过一组指定点集而生成平滑曲线的柔性带。简单地说，B样条曲线就是通过控制点局部控制形状的曲线。不太理解的同学可以通过本文底部的demo查看B样条曲线中，控制点对曲线绘制的影响。

B样条曲线比贝塞尔曲线的设计要复杂许多，我们先通过他们的公式大致比较一下贝塞尔曲线与B样条曲线的区别：

**贝塞尔曲线:**

$$\vec{P}(t) = \sum_{i=0}^{n-1} \vec{p}_i B_{i,n}(t), t \in [0, 1]$$

**B样条曲线:**

$$\vec{P}(t) = \sum_{i=0}^{n-1} \vec{p}_i B_{i,d}(t), \square \square t_{min} \leq t \leq t_{max}, 2 \leq d \leq n$$

先简单介绍一下上述公式的组成：

仔细观察这两个公式，我们可以看到以下的相同点：

- 都是求和公式。
- 都有一个

$$B_{i,x}(t)$$

的多项式系数（式中贝塞尔曲线  $x=n$ ，B样条曲线  $x=d$ ）。

可以看出有以下几个不同点：

# 计算多项式

公式中其他值其实都比较清晰，问题的关键是需要搞清楚那个多项式  $B_{i,n}(t)$  是什么！

计算这个多项式，我们使用到了 [Cox-deBoor 递归公式](#)，公式内容如下（需要注意一点，如果遇到分母为 0 的情况时，需要特殊处理为整体值为 0）：

$$B_{k,1}(u) = \begin{cases} 1, & u_k \leq u \leq u_{k+1} \\ 0, & \square \square \end{cases}$$

$$B_{k,d}(u) = \frac{u - u_k}{u_{k+d-1} - u_k} B_{k,d-1}(u) + \frac{u_{k+d} - u}{u_{k+d} - u_{k+1}} B_{k+1,d-1}(u)$$

从这个公式可以看出，递归公式的差异主要体现在

$$u_k$$

和

$$u_{k+1}$$

的取值上。需要注意的是节点的数量是由参数

$$d$$

和

$$n$$

决定的，数量等于

$$n + d$$

。根据这些节点  $u$  的取值，可以划分为一下三种类型：

- 均匀周期性(uniform)
- 开放均匀性(open uniform)
- 非均匀性(non-uniform)

想必大家现在已经非常头晕了吧，这都什么乱七八糟的，全是公式，完全看不懂啊！如果想讲清楚 B 样条曲线是非常困难的，因为其种类繁多，参数控制也非常自由。所以我还是通过讲解计算过程的栗子来让大家更好地理解吧！

## 种类一: 均匀周期性 B 样条曲线

顾名思义，均匀周期性 B 样条曲线，就是节点

$$u$$

取值是均匀的，比如  $[-1, -0.5, 0, 0.5, 1]$ ，只要每个相邻的值间隔是相同的就可以了。不过为了方便计算，一般取值都是从 0 开始，并且间隔为 1。比如

$[0, 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8]$ 。

均匀取节点值会导致每个多项式函数是周期性分布的，下面我会通过一个均匀二次 B 样条的计算过程，帮助大家理解这个周期性。

## 1. 确定公式参数

因为是二次 B 样条曲线，所以我们可以确定以下参数：

确定这几个值后，我们就可以开始计算多项式 B 的值了。下面是迭代公式：

$$B_{k,1}(u) = \begin{cases} 1, & u_k \leq u \leq u_{k+1} \\ 0, & \text{其他} \end{cases} \quad \dots (\square \square 1)$$

$$B_{k,d}(u) = \frac{u - u_k}{u_{k+d-1} - u_k} B_{k,d-1}(u) + \frac{u_{k+d} - u}{u_{k+d} - u_{k+1}} B_{k+1,d-1}(u) \quad \dots (\square \square 2)$$

## 2. 计算常量值的多项式

首先根据上面的公式 1，我们可以先得出常量值的多项式

$$B_{0,1}(u)$$

、

$$B_{1,1}(u)$$

、

$$B_{2,1}(u)$$

、

$$B_{3,1}(u)$$

:

•

$$k = 0, d = 1$$

时：

$$B_{0,1}(u) = \begin{cases} 1, & 0 \leq u \leq 1 (\square u_0 \leq u \leq u_1) \\ 0, & \square \square \end{cases}$$

•

$$k = 1, d = 1$$

时:

$$B_{1,1}(u) = \begin{cases} 1, & 1 \leq u \leq 2 (\square u_1 \leq u \leq u_2) \\ 0, & \square \square \end{cases}$$

•

$$k = 2, d = 1$$

时:

$$B_{2,1}(u) = \begin{cases} 1, & 2 \leq u \leq 3 (\square u_2 \leq u \leq u_3) \\ 0, & \square \square \end{cases}$$

•

$$k = 3, d = 1$$

时:

$$B_{3,1}(u) = \begin{cases} 1, & 3 \leq u \leq 4 (\square u_3 \leq u \leq u_4) \\ 0, & \square \square \end{cases}$$

因为 B 样条曲线公式为:

$$\begin{aligned} \vec{P}(t) &= \sum_{i=0}^{n-1} \vec{p}_i B_{i,d}(t) \\ &\square n = 4 \square d = 3 \square \square \square \\ &= \vec{p}_0 B_{0,3}(t) + \vec{p}_1 B_{1,3}(t) + \vec{p}_2 B_{2,3}(t) + \vec{p}_3 B_{3,3}(t) \end{aligned}$$

从上式可以很轻松地看出, 我们需要知道以下几个多项式的函数:

所以我们现在依次求解这些多项式的函数。

3. 计算非常量的多项式  
求

$$B_{0,3}(t)$$

的值 (即

$$k = 0, d = 3$$

) :

$$\begin{aligned} B_{0,3}(u) &= \frac{u-u_0}{u_2-u_0} B_{0,2}(u) + \frac{u_3-u}{u_3-u_1} B_{1,2}(u) \\ &= \frac{u}{2} B_{0,2}(u) + \frac{3-u}{3-1} B_{1,2}(u) \\ &= \frac{1}{2} u B_{0,2}(u) + \frac{1}{2} (3-u) B_{1,2}(u) \end{aligned}$$

从上式中得出, 我们需要得到

$$B_{0,2}(u)$$

和

$$B_{1,2}(u)$$

的值。

求

$$B_{0,2}(t)$$

的值 (即

$$k = 0, d = 2$$

) :

$$\begin{aligned} B_{0,2}(u) &= \frac{u-u_0}{u_1-u_0} B_{0,1}(u) + \frac{u_2-u}{u_2-u_1} B_{1,1}(u) \\ &= \frac{u}{1} B_{0,1}(u) + \frac{2-u}{1} B_{1,1}(u) \\ &= u B_{0,1}(u) + (2-u) B_{1,1}(u) \\ &= \begin{cases} u, & 0 \leq u \leq 1 \\ 2-u, & 1 \leq u \leq 2 \\ 0, & \square \square \end{cases} \end{aligned}$$

求

$$B_{1,2}(t)$$

的值 (即

$$k = 1, d = 2$$

) :

$$\begin{aligned}
B_{1,2}(u) &= \frac{u-u_1}{u_2-u_1}B_{1,1}(u) + \frac{u_3-u}{u_3-u_2}B_{2,1}(u) \\
&= \frac{u-1}{2-1}B_{1,1}(u) + \frac{3-u}{3-2}B_{2,1}(u) \\
&= (u-1)B_{1,1}(u) + (3-u)B_{2,1}(u) \\
&= \begin{cases} u-1, & 1 \leq u \leq 2 \\ 3-u, & 2 \leq u \leq 3 \\ 0, & \square \square \end{cases}
\end{aligned}$$

得出

$$B_{0,3}(u)$$

继续迭代, 我们就可以得出

$$B_{0,3}(u)$$

了:

$$\begin{aligned}
B_{0,3}(u) &= \frac{1}{2}uB_{0,2}(u) + \frac{1}{2}(3-u)B_{1,2}(u) \\
&= \begin{cases} \frac{1}{2}u^2, & 0 \leq u \leq 1 \\ \frac{1}{2}u(2-u) + \frac{1}{2}(3-u)(u-1), & 1 \leq u \leq 2 \\ \frac{1}{2}(3-u)^2, & 2 \leq u \leq 3 \\ 0, & \square \square \end{cases}
\end{aligned}$$

求

$$B_{1,3}(t)$$

,

$$B_{2,3}(t)$$

,

$$B_{3,3}(t)$$

的值

这三个多项式的求解过程与

$$B_{0,3}(t)$$

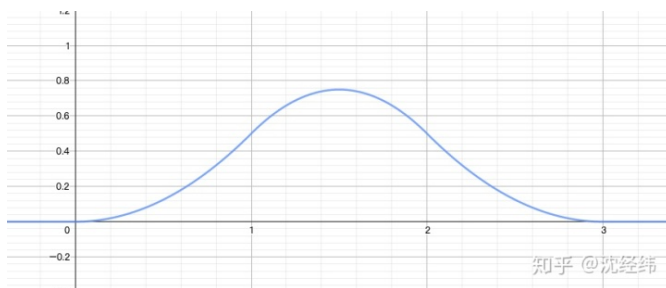
一致，有兴趣的小伙伴可以自己计算一下，加深理解。这里我仅给出最后的结果。

$$B_{1,3}(u) = \begin{cases} \frac{1}{2}(u-1)^2, & 1 \leq u \leq 2 \\ \frac{1}{2}(u-1)(3-u) + \frac{1}{2}(4-u)(u-2), & 2 \leq u \leq 3 \\ \frac{1}{2}(4-u)^2, & 3 \leq u \leq 4 \\ 0, & \square \square \end{cases}$$
$$B_{2,3}(u) = \begin{cases} \frac{1}{2}(u-2)^2, & 2 \leq u \leq 3 \\ \frac{1}{2}(u-2)(4-u) + \frac{1}{2}(5-u)(u-3), & 3 \leq u \leq 4 \\ \frac{1}{2}(5-u)^2, & 4 \leq u \leq 5 \\ 0, & \square \square \end{cases}$$
$$B_{3,3}(u) = \begin{cases} \frac{1}{2}(u-3)^2, & 3 \leq u \leq 4 \\ \frac{1}{2}(u-3)(5-u) + \frac{1}{2}(5-u)(u-3), & 4 \leq u \leq 5 \\ \frac{1}{2}(6-u)^2, & 5 \leq u \leq 6 \\ 0, & \square \square \end{cases}$$

将四个函数分别绘制到坐标系中，大家就可以看到图像形状是完全相同的，只是在 x 轴方向做了平移，如下图所示。

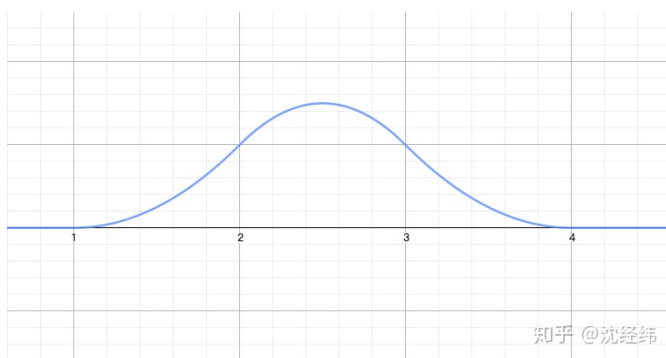
$$B_{0,3}(u)$$

:



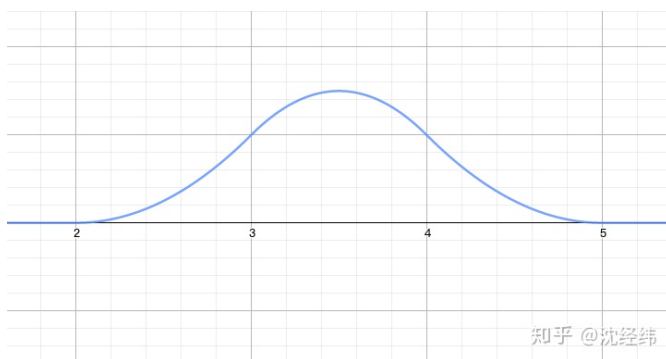
$$B_{1,3}(u)$$

:



$$B_{2,3}(u)$$

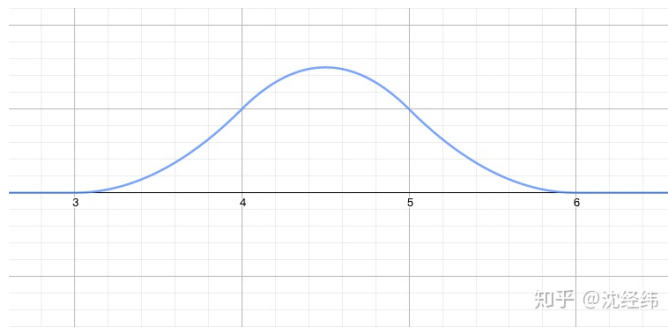
:



$$B_{3,3}(u)$$

:





## 4.确定曲线方程。

之前已经计算出了曲线的方程式，如下：

$$\vec{P}(t) = \vec{p}_0 B_{0,3}(t) + \vec{p}_1 B_{1,3}(t) + \vec{p}_2 B_{2,3}(t) + \vec{p}_3 B_{3,3}(t)$$

将上面的多项式带入到方程，就可以得到最终的曲线方程。然后将  $t$  从 0 取至 6，获得的点集就是我们想要的均匀周期性 B 样条曲线。

从多项式的取值，我们就可以看出 B 样条曲线的一个特点，就是控制点不会影响整个曲线的绘制，只是局部影响曲线的走向。

## 最后

我写了一个线上的[demo](#)，用于展示均匀周期性 B 样条曲线的绘制，有兴趣的同学可以去看一下。

需要注意一下，demo 中的均匀 3 阶 B 样条曲线  $t$  的取值是去除了前后各两个整数（对于上面例子就是  $t$  取值改为 2 到 4）。

下篇我将会介绍剩下两种 B 样条曲线的绘制过程，敬请期待！